



25
CheckINN

#MI

#program&kultúra

#aktív turizmus

NAGYRA értékelünk.



CheckINN

Turisztikai
Innovációs
Verseny

VERSENY- FÜZET

Pályázat benyújtásának határideje:

2025. 10. 10.

**CheckINN**

CheckINN Turisztikai Innovációmenedzsment Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság:
H – 1011 Budapest, Szilágyi Dezső tér 1.
www.check-inn.hu

Magyar Turisztikai Szövetség Alapítvány: H – 1011 Budapest, Szilágyi Dezső tér 1.
www.magyarduristikaiszovetseg.hu

I. Célok

A turisztikai piac állandóan változó igényei hazánkban is újszerű megoldások bevezetésére sarkallnak, melyben fontos szerepet játszik a feltörekvő generáció innovatív gondolkodásmódja. **A Magyar Turisztikai Szövetség Alapítvány** (székhely: 1011 Budapest, Szilágyi Dezső tér 1. 3/4; nyilvántartási szám: 20-01-0001187; a továbbiakban: „MTSZA”) munkájának egyik fókuszja a modern magyar turizmus megteremtésének elősegítése. Az MTSZA fókuszpontjaival összhangban, jelen **turisztikai innovációs verseny (a továbbiakban: „Verseny” vagy „Pályázat”)** célja a turizmus ágazat népszerűsítése, valamint az innovatív gondolkodásmód ösztönzése a felsőoktatásban résztvevő hallgatók körében, akik egyben a szakmai utánpótlást képviselik. Az MTSZA hisz a magyar felsőoktatásban résztvevő hallgatók újszerű látásmódjában, szaktudásában, valamint innovatív gondolkodásmódjában, melyet a Verseny által kíván ösztönözni és elismerni. Hisszük, hogy a versenyelőny kialakításához, illetve megőrzéséhez elengedhetetlen az innovatív ötletek szakmai támogatása és piacra segítése. A digitalizáció és a digitalizációhoz kapcsolható innovációk a turizmus ágazatát is teljes egészében áthatják, hiszen az utóbbi években történt gyors ütemű fejlődéshez jelentősen hozzájárult a digitális technológia átalakulása is. Így, az MTSZA által életre hívott CheckINN márka célja egy olyan innovációs hub létrehozása, amely magába foglal mindent, ami kreatív és újszerű a turizmusban, elősegíti az ágazati értékteremtést és kapcsolatépítést.

II. A Verseny általános bemutatása

Az MTSZA az innováció iránti elkötelezettségével, a turisztikai vállalkozó szellem előre mozdításának érdekében meghirdeti a CheckINN elnevezésű Turisztikai Innovációs Versenyt a magyarországi felsőoktatásban résztvevő egyetemista hallgatók számára. A nagyszabású Verseny keretén belül, a hallgatóknak 2 vagy 3 fős csapatokban, illetve egyénileg is lehetőségük van innovációs ötletüket benyújtani. A pályamunkák két fordulóban kerülnek kidolgozásra és bírálatra. Az első forduló során egy maximum 3 perces kreatív videót kell benyújtaniuk a csapatoknak vagy egyéni jelentkezőknek, amelyben bemutatásra kerül a csapat vagy az egyéni jelentkező, illetve az innováció (ötlet) rövid koncepciója (beadási időtartam: 2025.09.08-2025.10.10.). Az első fordulóban benyújtott pályaművek közül az MTSZA által delegált szakmai zsűri fogja kiválasztani a 10, második fordulóba továbbjutó projektet. A második fordulóban, egy maximum 20 oldalas, 10 MB méretű írásos dokumentumban kell részletezni az ötletet, amely dokumentum tartalmazza az innováció erőforrás igényeit, költségeit, potenciális piacméretet, profit és megtérülési lehetőségeit, marketing és kommunikációs lehetőségeit, illetve társadalmi/piaci hasznosságát (beadási határidő: 2025.12.18.). A Pályázati kiírás és szabályzat X. pontja szerinti szakértő bírálók (a továbbiakban: „Bíráló” vagy „Bírálok”), a IX. pontban foglaltak szerint értékelik és elbírálják a pályamunkákat, és az általuk legjobbnak ítélt három pályamunka csapatlétszám függvényében, hallgatónként nettó 1.000.000 Ft, azaz egymillió forint pénzdíjazásban részesül.

III. A Versenyben résztvevő szereplők

- **A Versenyt meghirdető Felek:**

Magyar Turisztikai Szövetség Alapítvány

Székhely: 1011 Budapest, Szilágyi Dezső tér 1., III. emelet 4. ajtó

Adószám: 18941610-2-41

Képviselő: dr. Princzinger Péter Gábor, a kuratórium elnöke

valamint

CheckINN Turisztikai Innovációmenedzsment Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság

Székhely: 1011 Budapest, Szilágyi Dezső tér 1.

Adószám: 29024599-2-41

Képviselő: Gedei Petra, ügyvezető,

(a továbbiakban: „**Kírók**”)

- **Pályázók köre:**

A Versenyben mindazon nagykorú és cselekvőképes, nappali, esti, vagy levelező tagozaton tanuló, az Európai Gazdasági Térség tagállamának állampolgárságával vagy a szabad mozgás és tartózkodás jogával rendelkező személyek beutazásáról és tartózkodásáról szóló 2007. évi I. törvény alapján a szabad mozgás és tartózkodás jogával rendelkező személynek minősülő hallgatók vehetnek részt, akik hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek valamely magyarországi székhellyel rendelkező egyetemen, illetve főiskolán és hallgatói státuszuk a 2025/2026 tanév őszi félévében aktív. A versenyben részt vehet felsőoktatási szakképzést folytató, alap, illetve mesterszakos hallgató is. A Versenyben nem vehet részt posztgraduális vagy doktori képzésben (PhD, DLA) résztvevő hallgató. A Versenyben résztvevők (a továbbiakban: „Pályázók” vagy egyes számban „Pályázó”) két vagy háromfős csapatot alkotva, azaz két vagy három hallgatóból álló közös csapatban (a továbbiakban: „Csapat”) vagy egyénileg (a továbbiakban: „Egyéni Pályázó”) nyújthatnak be pályamunkát (a továbbiakban: „Pályamunka”) a Pályázatban való részvételle.

A Csapatoknak a Pályázatban való részvétellel jelentkezéskor egyedi csapatnevet (a továbbiakban: „Csapatnév”) szükséges megadniuk.

Egyéni Pályázó esetén a Csapatnév helyett a projekt nevét (a továbbiakban: „Projektnév”) kell megadni. A megadott egyedi Csapatnévként vagy Projektnévként nem választható és használható olyan név, amely jelentéstartalmára és/vagy használatára nézve gyaníthatóan:

- jogellenes (így különösen harmadik személy jogait, szerzői jogot, névjogot vagy más személyiségi jogát sértő), vagy
- obszcén, közérkölcst sértő, gyűlöletet, vagy félelmet keltő, vagy
- megtévesztő.

Ha az MTSZA megítélése szerint az egyedi Csapatnév vagy Projektnév a jelen pontban foglalt követelményeket nem teljesíti, úgy az MTSZA a Csapat nyilatkozatátételre kijelölt tagját (a továbbiakban: „Csapatvezető”) vagy az Egyéni Pályázót 3 munkanapos határidő tűzése mellett a Csapat vagy Projekt nevének megváltoztatására hívja fel. Ha a Csapat/Egyéni Pályázó ezen határidőt elmulasztva a Csapat/Projekt nevét a jelen pontban foglaltak figyelembevételével nem módosítja, úgy az MTSZA a Csapatot (és így a Csapatban résztvevő mindegyik Pályázót) vagy az Egyéni Pályázót a Pályázatban való részvételtől a jelen kiírásban írtak szerint kizárhatja.

A Pályázó elfogadja, hogy abban az esetben, ha a pályázó Csapat bármely tagja vagy az Egyéni Pályázó nem felel meg a jelen pontban írott feltételeknek a Pályamunka benyújtásakor vagy a Pályamunka benyújtását követően, de legkésőbb az Eredményhirdetésig, a Csapat (és így a Csapatban résztvevő mindegyik Pályázó) vagy az Egyéni Pályázó a Pályázatban való részvételtől a jelen versenykiírásban (a továbbiakban: „Versenykiírás”) írtak szerint kizárásra kerülhet.

Abban az esetben, ha adott Csapat vonatkozásában a Pályamunka benyújtását követően bármely olyan körülmény merül fel, amely alapján a Csapatnak a Pályamunka benyújtásakor meglévő tagjai közül bárki, akár a jelen Versenykiírásban írtak miatt vagy egyéb okból nem vehet részt, vagy nem tud részt venni a Pályázat további fázisában, a Csapat meglévő tagjai méltányossági kérelmet írhatnak az MTSZA részére annak érdekében, hogy a Csapat - és így a további Pályázók - részt vehessenek a Pályázat további fázisaiban. A kérelemben ismertetniük kell a fennálló helyzetet és azt, hogy csökkentett létszámban kívánna-e a Pályázatban a továbbiakban is részt venni. Az MTSZA részéről ezen kérelmek elbírálására a kuratórium elnöke jogosult. Az MTSZA a kérelem átvételét követő 5 munkanapon belül írásban értesítést küld a Csapatvezetőnek a méltányossági kérelem elfogadásáról vagy elutasításáról. Az MTSZA a kérelmet indokolás nélkül is jogosult elutasítani.

IV. Pályamunkák témája

A Csapatok vagy Egyéni Pályázók az alábbi **kategóriákban** nyújthatnak be Pályamunkát:

1. kategória: „Mesterséges intelligencia a turizmusban”

A kategória célja, hogy ösztönözze az olyan ötletek megalkotását, amelyek a mesterséges intelligencia (a továbbiakban: „MI”) technológiáját felhasználva hozzájárulnak a magyar turizmus szolgáltatásainak fejlesztéséhez, a vendégélmény fokozásához vagy az üzemeltetési hatékonyság növeléséhez. Ebbe a kategóriába olyan pályamunkákat várunk, amelyek MI-alapú megoldásokat alkalmaznak például az adatelemzés, személyre szabott ajánlások, chatbotok, kereslet-előrejelzés, dinamikus árazás, fenntarthatósági monitoring, látogató- vagy élménymenedzsment, illetve a kommunikációs csatornák hatékonyság-monitorozás terén.

A beküldött ötlet tartalmazhat saját fejlesztést vagy meglévő technológia kreatív és újszerű turisztikai alkalmazását is, ám a pályázók mindenképpen fókuszáljanak az ötlet technológiai oldalára is. A kategória célja, hogy elősegítse a digitalizáció mélyebb integrációját a turizmusba, és bemutassa miként tudja az MI a fenntartható, hatékony és élményalapú turizmust támogatni.

2. kategória: „Program és kulturális turizmus a Balatonnál”

A kategória célja olyan innovatív programsorozat-ötletek vagy kulturális turisztikai innovációk felkutatása a Balaton turisztikai térségben, amelyek új lendületet adhatnak a Balaton turisztikai kínálatának, elősegítve a lokális keresletélénkítő kezdeményezéseket, a vendégélmény gazdagítását és a turizmus szezonálisának csökkentését.

A kategória két fő témája a balatoni programturizmus és kulturális turizmus:

Programturizmus: Olyan pályamunkákat várunk, amelyek újraértékelik a balatoni programturizmus lehetőségeit: például fesztiválok, gasztronómiai rendezvények, közösségi élményprogramok, tematikus programsorozatok, helyi identitáshoz kötődő események vagy interaktív közösségi aktivitások formájában. A pályamunkák célja továbbá olyan rendezvények megalkotása, amelyek tartósan beilleszthetők a térségi turisztikai kínálatba vagy a meglévő rendezvényeket hálózatosítják, ösztönözve ezzel a belföldi és nemzetközi látogatók érdeklődését.

VAGY

Kulturális turizmus: Olyan pályamunkákat várunk, amelyek innovatív módon fejlesztik vagy újrapozícionálják a Balaton turisztikai térségének kulturális kínálatát, erősítve a térség identitását és kulturális vonzerejét. A pályázatok fókuszálhatnak meglévő kulturális attrakciók (például múzeumok, kastélyok, várak, emlékházak, szakrális helyszínek vagy helyi örökségi pontok) turisztikai újraértékelésére, valamint új kulturális élmények, programformátumok vagy együttműködések létrehozására. Szem előtt tartva azoknak a megoldásoknak a bemutatását, amelyek elősegítik a kulturális turizmus élményalapú, fenntartható és egész évben elérhető fejlődését. A pályamunka fókuszálhat egy-egy konkrét élmény vagy helyszín fejlesztésére, de akár egy térségi szintű, összehangolt kulturális turizmusstratégia kialakítására is.

3. kategória: „Aktív turizmus”

A kategória célja a fizikai aktivitáshoz köthető szabadidős tevékenységek és programok turisztikai fejlesztése, amelyek az egyes turisztikai térségek egyedi természeti és kulturális adottságaira építenek. A kategória fókuszában olyan ötletek állnak, amelyek előmozdítják a térségi aktív turisztikai kínálatot. Várunk minden olyan javaslatot, amely például kerékpáros, vízi, túra-, lovas- vagy ökoturisztikai stb. lehetőségekre épít, és amely hozzájárul ahhoz, hogy a látogatók az év minden időszakában aktívan tölthessék el idejüket. A kategória célja a természetközeli, egészséges életmódot támogató turisztikai termékek bővítése, valamint Magyarország, mint sokoldalú, fenntartható desztináció pozíciójának erősítése.

A Csapatvezetőnek/Egyéni Pályázónak az első fordulóban meg kell adnia, hogy mely kategóriában szeretnének Pályamunkát benyújtani.

V. A Verseny menete

1. forduló

A Pályázók feladata a turisztikai innováció bemutatása egy kreatív videó formájában, amely tartalma fókuszba helyezi az ötlet újdonságtartalmát, valamint a Csapat/Egyéni Pályázó rövid ismertetését. A maximum 3 perc hosszúságú elevator pitch jellegű videó alapján a Bírálók pontozzák a beérkezett Pályaműveket, amely alapján eldől, hogy melyik az a 10 Csapat vagy Egyéni Pályázó, akik továbbjutnak a második fordulóba, ahol a mentorálás keretén belül lehetőségükben áll az ötletet részletesen kidolgozni.

2. forduló

A 2. fordulóba továbbjutott Csapatok/Egyéni Pályázók lehetőséget kapnak arra, hogy az általuk kitalált turisztikai innovációt elmélyültebben vizsgálják, a koncepciójukat részletesebben kidolgozzák.

A Pályázók feladata, hogy az első fordulóban benyújtott ötletet részletesebben bemutassák, és kidolgozzák az ötlet megvalósításához szükséges erőforrás igényeket, költségtervet.

A második fordulóban benyújtandó innovációs stratégiában szintén ki kell dolgozni az ötlet potenciális piacméretét, marketing és kommunikációs lehetőségeit, valamint a várható profit és megtérülését és társadalmi/piaci hasznosságát.

A második forduló végén, a díjátadó eseményt megelőzendően egy Pitch esemény keretén belül a Csapatoknak/Egyéni Pályázóknak be kell mutatni a Pályamunkájukat egy maximum 5 perces, 5 slide-ból álló PPT formátumú prezentáció segítségével, amely a végső pontszám részét képezi. Csapatok esetében a Pitch eseményen legalább 2 Csapattagnak részt kell vennie. Az Egyéni Pályázóknak a részvétel kötelező. Az élőben megrendezett eseményen az MTSZA által felkért Bírálók értékelik a Csapatok/Egyéni Pályázók prezentációját. A második fordulóban benyújtandó innovációs stratégia terjedelme maximum 20 oldal, mérete 10 MB méretű PDF dokumentum lehet.

A 2. forduló feladatához a Pályázók a Kiíróktól szakmai segítséget is kapnak. A 2. forduló ideje alatt minden továbbjutó Csapat/Egyéni Pályázó 2x1 óra (60 perc) mentorálásban részesül a turizmus területén, valamint további 1x1 óra (60 perc) felkészítésben részesül pitch tréner bevonásával.

A két mentorálás ideje közötti időtartamban a Csapatoknak/Egyéni Pályázóknak lehetőségük nyílik arra, hogy a második fordulóban leadni kívánt pályamunkájukat draft, tehát előkészületi verzióban feltöltsék a pályázati rendszerbe abból a célból, hogy a mentorok áttekinthessék

azt és pontosabb tanácsokat adhassanak a végleges anyag elkészítését és leadását illetően a második mentorálás alkalmával.

A második forduló keretében biztosított mentorálási alkalmakon, valamint a Pitch eseményen való részvétel minden továbbjutott Pályázó, így Egyéni Pályázó és Csapattag részéről kötelező. Amennyiben háromfős Csapat esetén legalább két Csapattag, illetve kétfős Csapat esetén legalább egy Csapattag a fenti kötelező részvételnek nem tesz eleget, azaz sem legalább egy alkalom-mal nem vesz részt a mentorálások valamelyikén, sem a Pitch eseményen nem jelenik meg, úgy Kiíróik jogosultak a Csapat fennmaradó tagjait a Pályázat során a továbbiakban kétfős Csapatként, illetve kétfős Csapat esetén Egyéni Pályázóként kezelni, és ennek megfelelően eljárni.

A fenti esetben a Pályázat további szakaszaiban, így különösen a Pályamunka elbírálása és a díjazás során is az újonnan meghatározott kategóriának (kétfős Csapat vagy Egyéni Pályázó) megfelelő szabályok kerülnek alkalmazásra.

VI. Pályamunka benyújtásának módja, Verseny közzététele

A Pályamunkák benyújtásának helyszíne és módja: meghatározott online rendszeren keresztül történik (a továbbiakban: Online Rendszer), amely az alábbi weboldalon érhető el: innovacio.check-inn.hu Ez az Online Rendszer egy erre a célra speciálisan kialakított felület, mely lehetőséget biztosít a Pályamunkák benyújtására, majd a bírálatok elvégzésére és nyomon követésére.

A Versenyre történő regisztráció során a Csapatvezető regisztrálja a Csapatot azzal, hogy megadja a Csapat nevét, a Csapatban részt vevő másik két Pályázó e-mail címét, valamint az alábbi, saját személyes adatait:

- | | |
|-------------------|---|
| • Név | • Felsőoktatási intézmény neve (ahol |
| • Születési dátum | aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkezik |
| • Telefonszám | és amely intézmény képviselőjében |
| • E-mail cím | a Pályamunkát be kívánja nyújtani) |

Az MTSZA a Csapatban részt vevő másik két Pályázó – Csapatvezető által megadott – e-mail címére megküld egy, a Verseny regisztrációs felületére mutató egyedi linket, ahol a Csapatban részt vevő másik két Pályázó nyilatkozhat, hogy a Versenyen az adott Csapat tagjaként részt kíván-e venni. Amennyiben igen, a Versenyre történő regisztráció során a Csapatban részt vevő másik két Pályázó köteles

- 1 elfogadni a jelen Versenykiírást;
- 2 nyilatkozni arról, hogy a Csapatvezetőt a Csapat nyilatkozattételre jogosult tagjaként fogadja el;
- 3 megadni a jelen pontban meghatározott személyes adatait.

Egyéni Pályázó esetében a Projektnév mellett az alábbi, saját személyes adatokat kell megadni a regisztrációhoz:

- | | |
|-------------------|---|
| • Név | • Felsőoktatási intézmény neve (ahol |
| • Születési dátum | aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkezik |
| • Telefonszám | és amely intézmény képviselőjében |
| • E-mail cím | a Pályamunkát be kívánja nyújtani) |

A Pályázó álnév, illetve obszcén, méltatlan név megadásával nem jogosult részt venni a Versenyen és a személyes adatai valódiságát az MTSZA felhívásra hitelesen, érvényes fényképes igazolvánnyal igazolni köteles. A nem valós adatokkal részt vevő Pályázókat az MTSZA kizárhatja a Pályázatból.

A Verseny első fordulójára elkészített Pályamunka benyújtása során a Csapatvezetőnek/ Egyéni Pályázónak csatolnia kell a csapattagok vagy az Egyéni Pályázó aktív hallgatói jogviszonyát igazoló dokumentumot, valamint az egyes csapattagok vagy Egyéni Pályázó által a jelen Versenykiírás I. sz. melléklete szerinti nyilatkozatát arról, hogy a benyújtásra kerülő Pályamunka vonatkozásában mindegyik Pályázó térítésmentesen és minden további díjkövetelés nélkül megtekintési jogot engedélyez a CheckINN részére a Verseny ideje alatt, a jelen Versenykiírásban meghatározott feltételek szerint.

Az Online Rendszer struktúrájában követi a Pályázat tartalmi kiírásában meghatározottakat, a bírálatok egyszerű elvégzésének érdekében. Kizárólag azon Pályamunkák minősülnek benyújtottnak, amelyek határidőre beérkeznek (feltöltésre kerülnek) az Online Rendszerbe.

A passzív hallgatói jogviszony, illetve a hallgatói jogviszony esetleges szüneteltetése kizáró ok.



VII. A Verseny ütemezése, határ- időkre vonatkozó információk

Tevékenység	Dátum
A verseny meghirdetésének napja	2025.09.08.
Első forduló, jelentkezési időszak	2025.09.08–2025.10.10.
Első forduló, jelentkezési időszak lezárulta	2025.10.10. 23:59
Második forduló	2025.10.27–2025.12.18.
Első mentorálás	2025.11.03–2025.11.07.
Második mentorálás	2025.12.01–2025.12.05.
Második forduló lezárulta	2025.12.18. 23:59
Pitch felkészítés	2026.01.05–2026.01.09.
Pitch rendezvény	2026.01.15.
Eredményhirdetés	2026.02.01

A fent jelzett határidők bármely Pályázó általi elmulasztása jogvesztő jellegű.

VIII. Pályamunkák tartalmára vonatkozó előírások

A Pályamunkákat a fentiekben meghatározott Online Rendszeren keresztül az **1. kategória (Mesterséges intelligencia a turizmusban)**, a **2. kategória (Program és Kulturális turizmus a Balatonnál)** és a **3. kategória (Aktív turizmus)** esetében az alábbi struktúra szerint várjuk:



Első forduló		
„Elevator pitch”	A Csapat/Egyéni Pályázó és az ötlet rövid bemutatása egy maximum 3 perc hosszúságú „elevator pitch” videó keretében, amely alapján eldől, hogy az ötlet érdemes-e további kidolgozásra és továbbjut-e a második fordulóra. A videónak tartalmaznia kell a Csapat/Egyéni Pályázó rövid bemutatását, az innováció rövid bemutatását és az ötlet rövid koncepcióját.	Maximum 3 perc hosszúságú videó
Második forduló		
Innovációs stratégia	Üzleti modell, amely tartalmazza: - az innováció erőforrás igényeinek, költségeinek meghatározását - a kitalált termék/szolgáltatás működésének részletezését - az ötlet társadalmi / piaci hasznosságát - potenciális piacméretet - profit és megtérülési lehetőségeit - marketing és kommunikációs lehetőségeit	Maximum 20 oldalas, 10 MB méretű PDF dokumentum

Az Egyéni Pályázók és a Csapatok egyénileg és csapatként is szavatolják és garantálják, hogy sem a Pályamunka, sem annak egyetlen eleme, sem a Pályamunkában felhasznált bármely dokumentum, kép, videó stb. nem sérti harmadik személy szellemi alkotáshoz fűződő vagy egyéb jogait, jogos érdekét. A Csapat minden egyes Pályázója és az Egyéni Pályázók szintén szavatolják, hogy olyan ötlet nem kerül benyújtásra, amely már más platformon díjazásra, valamint nagyközönség előtt bemutatásra került, illetve olyan ötlet nem nyújtható be Pályamunkaként, amely már beadásra került bármelyik CheckINN Innovációs Versenyen 2019-től kezdődően. A Csapat minden egyes Pályázója és az Egyéni Pályázók kötelezettséget vállalnak arra és elfogadják, hogy abban az esetben, ha megszegik a fenti bekezdésben foglalt szavatosságát és garanciát, jelen versenyből automatikusan kizárásra kerülnek. A Pályázók ezen túlmenően vállalják, hogy amennyiben a Pályamunkájuk bejut az elbírálás második fordulójába, felkérésre részt vesznek és szerepelnek azon a videófelvételen, amelyet az MTSZA készít és nagyközönség előtt levetít a 2026. február 1. napján megrendezésre kerülő díjátadó eseményen.

IX. Pályamunkák elbírálása

A Pályamunkák elbírálása két fordulón keresztül történik. Az első forduló során a pontszámok alapján kiválasztásra kerülnek azok az ötletek (összesen 10 darab), amelyek további kidolgozásra érdemesek, és továbbjutnak a második fordulóba.

Minden egyes Pályamunkát az MTSZA által felkért és alábbiakban meghatározásra kerülő Bírálók bírálják el. Az egyes Pályamunka elbírálása során nem lehet Bíráló az a szakember, aki az adott Pályamunkát benyújtó Csapat/Egyéni Pályázó felsőoktatási intézményében bármely jogviszony alapján oktatással kapcsolatos tevékenységet végez a 2025/2026. tanév őszi félévében. A Bíráló köteles ezen összeférhetlenséget azonnal jelezni az MTSZA felé.

A második forduló esetében minden továbbjutó Pályamunkát három Bíráló bírál el és Bírálónként egy Pályamunka összesen legfeljebb 70 pontot kaphat, mely az **1. kategória (Mesterséges intelligencia a turizmusban)**, a **2. kategória (Program és kulturális turizmus a Balatonnál)** és a **3. kategória (Aktív turizmus)** esetében az alábbiak szerint részleteződik:

Első forduló bíráló

Megnevezés:	Pontozási skála:
Innováció pontos leírása, bemutatása	0–10 pont
Ötlet újszerűsége, innovációs tartalma	0–10 pont
Az innováció fenntarthatósága	0–10 pont

Bíráló

Megnevezés:	Pontozási skála:
Üzleti modell	0–30 pont
- az innováció erőforrás igényeinek, költségeinek meghatározása	0–5 pont
- a kitalált termék/szolgáltatás működésének részletezése	0–5 pont
- az ötlet társadalmi/piaci hasznossága	0–5 pont
- piacméret meghatározása	0–5 pont
- profit és megtérülés	0–5 pont
- marketing és kommunikációs lehetőségek	0–5 pont
Pitch	0–10 pont

Az MTSZA minden Csapatot/Egyéni Pályázót az Online Rendszeren keresztül értesít arról, hogy a Pályamunkája bejutott-e az elbírálás második fordulójába, illetve, hogy a Csapat/Egyéni Pályázó Pályamunkája milyen eredménnyel zárult.



25

**NAGYRA
értékelünk.**

25

Message

Van egy jó ötleted? 🧐
Nevezd csapatban vagy
egyéniileg és nyerj
1 millió forintot!

NEVEZÉS

X. Bírálok

Az MTSZA olyan szakembereket kér fel a Pályamunkák elbírálására, akik képesek az innovációt különböző aspektusaiban értékelni, többek között a szállodaipar, a turizmus-gazdaságtan, a közgazdaságtan, az IT/számítástechnika területéről.

Az MTSZA által Bírálonak felkért személyek kötelesek az értékelés megkezdését megelőzően írásban nyilatkozni, hogy mely felsőoktatási intézményben végeznek bármely jogviszony alapján oktatással kapcsolatos tevékenységet a 2025/2026. tanév őszi félévében. Nem lehet Bíráló adott Pályamunka kapcsán az a szakember, aki a Pályamunkát benyújtó Csapat/Egyéni Pályázó felsőoktatási intézményében bármely jogviszony alapján oktatással kapcsolatos tevékenységet végez a 2025/2026. tanév őszi félévében.

Az MTSZA a Bírálok személyéről és számáról a beérkezett Pályamunkák függvényében dönt.

XI. Díjazás

A Pályázat kiírói a díjazás szempontjából nem különböztetnek meg csapat és egyéni kategóriát. A díjak a pályamunkákra kapott pontszámok alapján kerülnek kiosztásra, függetlenül attól, hogy azokat Csapat vagy Egyéni Pályázó nyújtotta be. A pályázati feltételek mind a Csapat, mind az Egyéni Pályázók számára egyformán irányadóak, tehát ugyanazokat a követelményeket szükséges teljesíteni.

Az egyes kategóriákban a Verseny utolsó fordulója végén a legmagasabb pontszámban részesülő Pályamunka díjazásra kerül.

- Amennyiben a győztes Pályamunka háromfős Csapat által került benyújtásra, a Csapat díja összesen nettó **3.000.000 Ft**, azaz hárommillió forint, amely ösztöndíjra a Csapat tagjai egymás között egyenlő arányban jogosultak.
- Amennyiben a győztes Pályamunka kétfős Csapat által került benyújtásra, a Csapat díja összesen nettó **2.000.000 Ft**, azaz kétfőmillió forint, amely ösztöndíjra a Csapat tagjai egymás között egyenlő arányban jogosultak.
- Ha a kategóriagyőztes Pályamunka benyújtója Egyéni Pályázó, akkor nettó **1.000.000 Ft**, azaz egymillió forint ösztöndíjra jogosult.
- Amennyiben egy kategóriában nem jut tovább Csapat vagy Egyéni Pályázó a második fordulóba, úgy abban a kategóriában nem kerül díj kihirdetésre.

XII. Eredményhirdetés

Az eredmények közzétételére az Online Rendszerben kerül sor 2026. február 1. napjáig. Az eredmények nagyközönség számára történő kihirdetésére az MTSZA díjátadó eseményt szervez. A díjátadó esemény esetleges megtartásáról és annak részleteiről az MTSZA a Pályázat egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva tájékoztatja a Pályázókat.

XIII. Kizárás

Az MTSZA jogosult arra, hogy a Pályázat bármely fázisában bármely Pályázót kizárjon a Versenyből, ha az megszegi a jelen Versenykiírásban foglaltakat vagy olyan magatartást tanúsít, amely jelen Pályázat céljával, akár a Pályázat, akár az MTSZA szellemiségével össze nem egyeztethető.

A Pályázatból ki vannak zárva az MTSZA munkavállalói és egyéb, az MTSZA-val munkavégzésre irányuló jogviszonyban álló személyek, a Bírálok és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Pályázat lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködő személyek és azok közeli hozzátartozói.

XIV. Egyéb rendelkezések

Minden egyes Pályázó köteles legkésőbb a Pályamunka benyújtásakor írásban nyilatkozni az MTSZA felé, hogy a jelen Versenykiírásban írtakat elfogadja, tudomásul veszi és magára nézve kötelezőnek ismeri el.

A Pályázó tudomásul veszi, hogy ennek elmaradása esetén az MTSZA a Pályázót (és így adott esetben a teljes Csapatot) bármikor kizárhatja jelen Pályázatból.

A Pályázó tudomásul veszi és elfogadja, hogy a Pályamunka benyújtásával a benyújtásra kerülő Pályamunka vonatkozásában térítésmentesen és minden további díjkövetelés nélkül valamennyi felhasználási módra és médiára vonatkozó, térben és időben korlátlan, allicenciába adható, nem kizárólagos felhasználási engedélyt és átdolgozási jogot biztosít az MTSZA részére azzal, hogy a Pályázót természetesen megilleti a neve feltüntetésének joga. A Pályázó tudomásul veszi azt is, hogy az MTSZA jogosult arra, hogy ezen felhasználási és átdolgozási jogot harmadik személyre ruházza át. A Pályázó felelősséget és jogszavatosságot vállal azért, hogy harmadik személynek nem áll fenn olyan joga, amely a Pályamunka jelen bekezdés szerinti felhasználását korlátozná vagy kizárná.

A Pályázó tudomásul veszi és elfogadja, hogy Pályázó nevére hivatkozást, az MTSZA által vagy az MTSZA megbízásából harmadik személy által a Pályázóról jelen Pályázattal összefüggésben készített kép- és/vagy hangfelvételt és ennek átdolgozását is az MTSZA időben és térben korlátlanul felhasználhatja a Pályázat vagy annak tevékenységének bemutatására, népszerűsítésére.

A Pályázó tudomásul veszi és elfogadja, hogy a jelen Pályázat keretében a hatályos jogszabályok szerint fizetendő adókat és járulékokat, az MTSZA fizeti meg a hatóságok felé.

A Pályázó a Pályamunka benyújtásával kötelezettséget vállal arra, hogy elfogadja és tudomásul veszi a Pályázat elbírálásában résztvevők, az MTSZA és a Bírálok döntését.

Az MTSZA kifejezetten fenntartja a jogát, hogy a jelen Pályázat feltételeit alapos indokkal módosítsa (ideértve a Pályázat esetleges visszavonását is), illetve azt, hogy ne hirdessen nyertes Pályázót. A Pályázat feltételeinek alapos indokkal történő módosítása esetén a Pályázókat megilleti a jog, hogy a Pályamunkájukat indoklás nélkül visszavonják és a Pályázatuktól indoklás nélkül elálljanak. Az erre a döntésre vonatkozó tájékoztatást az MTSZA a Pályázat egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

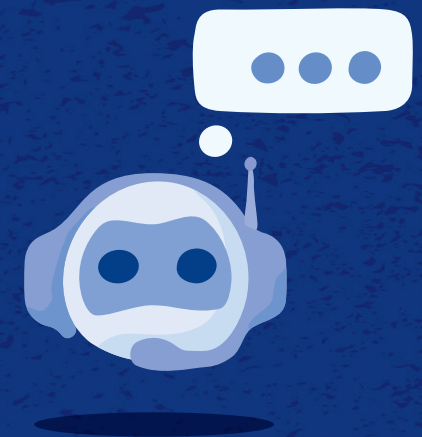
A Pályázó tudomásul veszi, hogy a pályázati anyagok és a verseny teljes lebonyolításának nyelve a magyar.

A Pályázatban való részvétel önkéntes és ingyenes. A Pályázattal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások az alkalmazandó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.

Budapest, 2025. szeptember 8.

Magyar Turisztikai Szövetség Alapítvány

képviseli: dr. Princzinger Péter, a kuratórium elnöke



CheckINN
Turisztikai Innovációs Verseny